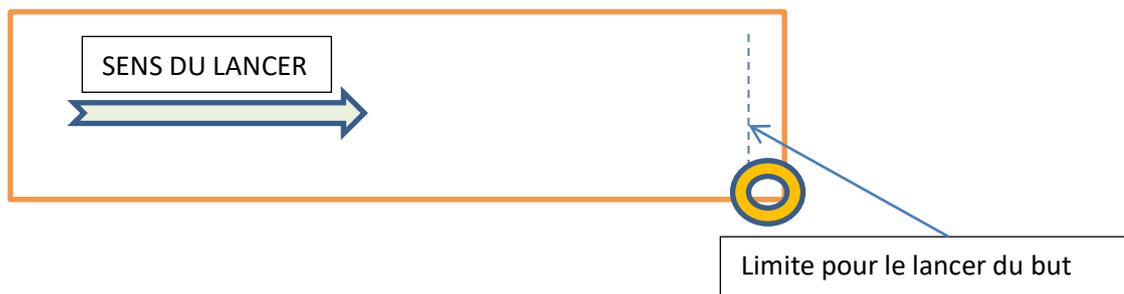


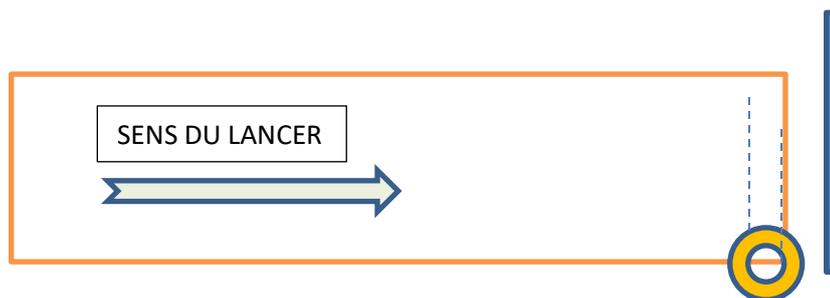
# LANCER DU BUT

# les différents cas

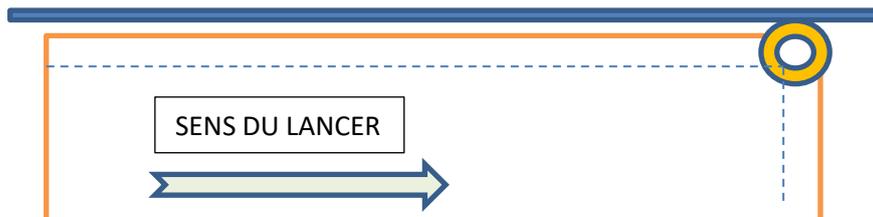
**1<sup>ER</sup> cas :** aucun obstacle à moins de 50cm des ficelles délimitant la piste de jeu



**2<sup>ème</sup> cas :** un obstacle en bout de terrain et une ficelle en bout de terrain (la ficelle est la ligne de fond)



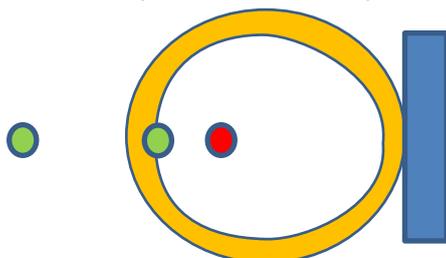
**3<sup>ème</sup> cas :** un obstacle latéral



La mesure des 50cm n'est pas la mesure d'un point qui se fait au mm voire moins.

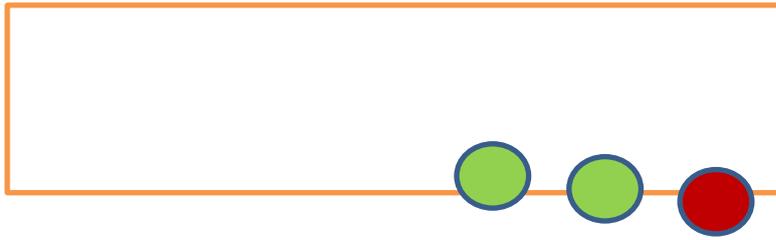
Globalement la vérification est une estimation visuelle par les 2 équipes.

En cas de désaccord il est possible d'utiliser un cercle Lorsque l'obstacle est un arbre la prise de mesure sur l'arbre peut être à 2 3cm près



Les buts verts sont bons, le rouge non

## Précision : boule nulle



**L'article 18 apporte la réponse** Donc sur la figure ci-dessus la boule rouge est nulle

Comment vérifier en cas de doute :

- taper la boule pour avoir une empreinte au sol, et regarder la marque : elle est à l'extérieur boule nulle
- 

### Quelques rappels de l'arbitrage:

- Marquer le but et les boules
- Sortir les boules nulles en les laissant visibles sur le terrain
- Pas de ramassage des boules en cours de mène et avant l'accord des 2 équipes à la fin de la mène.
- Position du cercle de lancement : Le règlement de jeu UCAPA ne prévoit pas de mettre le cercle de lancement à l'emplacement du but au moment du changement de mène par contre le cercle de lancement doit être situé pour **pouvoir lancer le but à une distance allant de 6m à 10 m (10m si possible)**. C'est cette règle qu'il faut respecter.
- Le cercle de lancement doit être aussi à **1m d'un obstacle** (espace nécessaire pour les bras des tireurs)

## Synthèse des différents cas

	50CM
	Cercle de lancement diamètre 50cm
	Cercle de mesure (c'est un cercle de lancement)
	Limite pour le lancement du but
	ficelle
	Obstacle

